

Manual de Streaming en directo.

TriCaster



Manual realizado por Jorge Touris Otero – Producciones Vigo 09/12/15

22/1



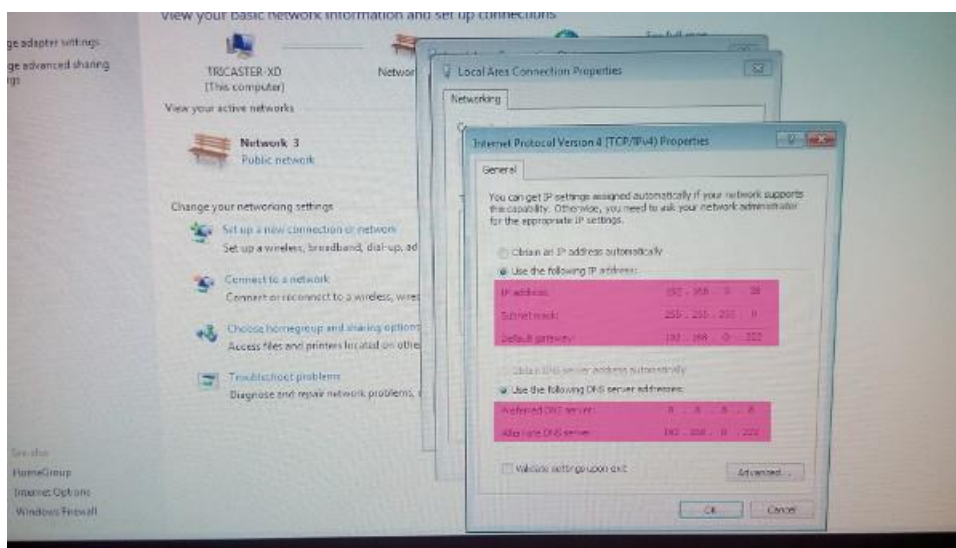
Introducción:

Este manual va a ser un manual gráfico donde trataremos de ver punto por punto la configuración de un streaming de la tricaster para emisión por el canal Youtube de la Escuela de Imagen y Sonido de Vigo en directo.

¿Cómo debe de encontrarse la Tricaster?

La Tricaster debe de funcionar correctamente y estar conectada a la red Internet, para saber esto la mejor forma es ir a la configuración de la red y ver los detalles.

Figura 1.

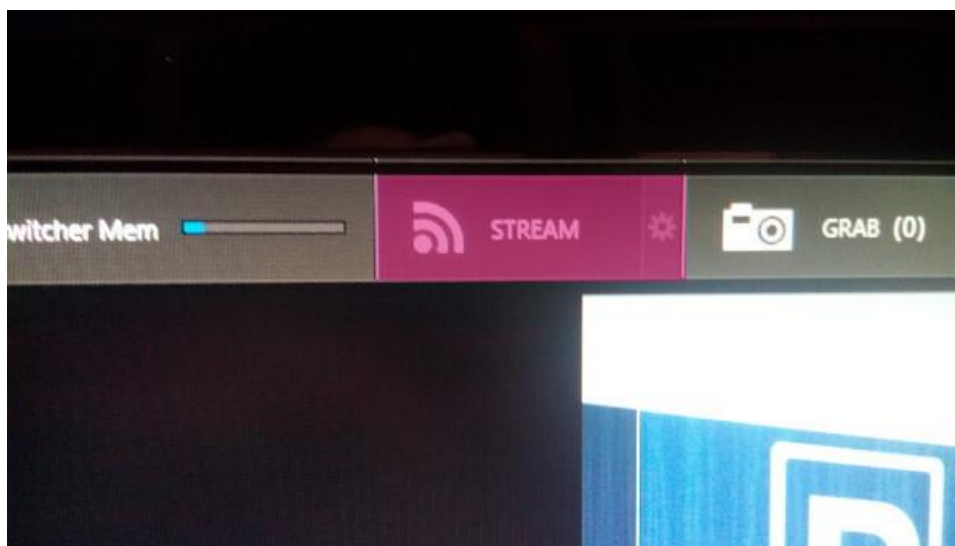


La IP original es 192.168.0.38, la máscara 255.255.255.0, la puerta de enlace 192.168.0.222, y los DNS son el de Google primero 8.8.8.8 y el segundo el del ISP de la misma puerta de enlace 192.168.0.222.

¿Dónde están las herramientas de configuración de la Tricaster?

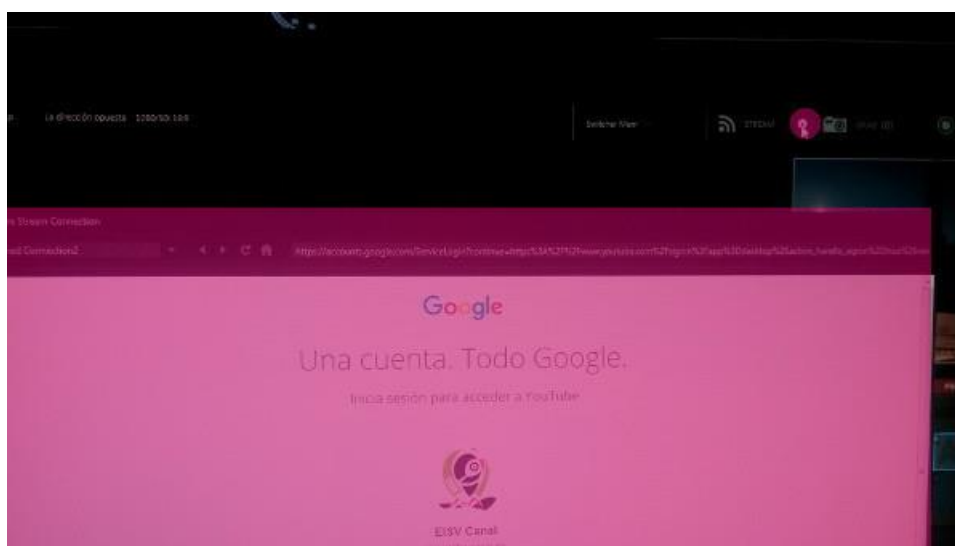
Las herramientas para configuración de streaming están en el panel de la Tricaster en la parte superior, este botón tiene la forma típica de botón de difusión (como los RRS) y al lado aparece una rueda dentada para la configuración.

Figura 2.



Si hacemos clic en la rueda dentada accederemos al siguiente panel de control de YouTube.

Figura 3.

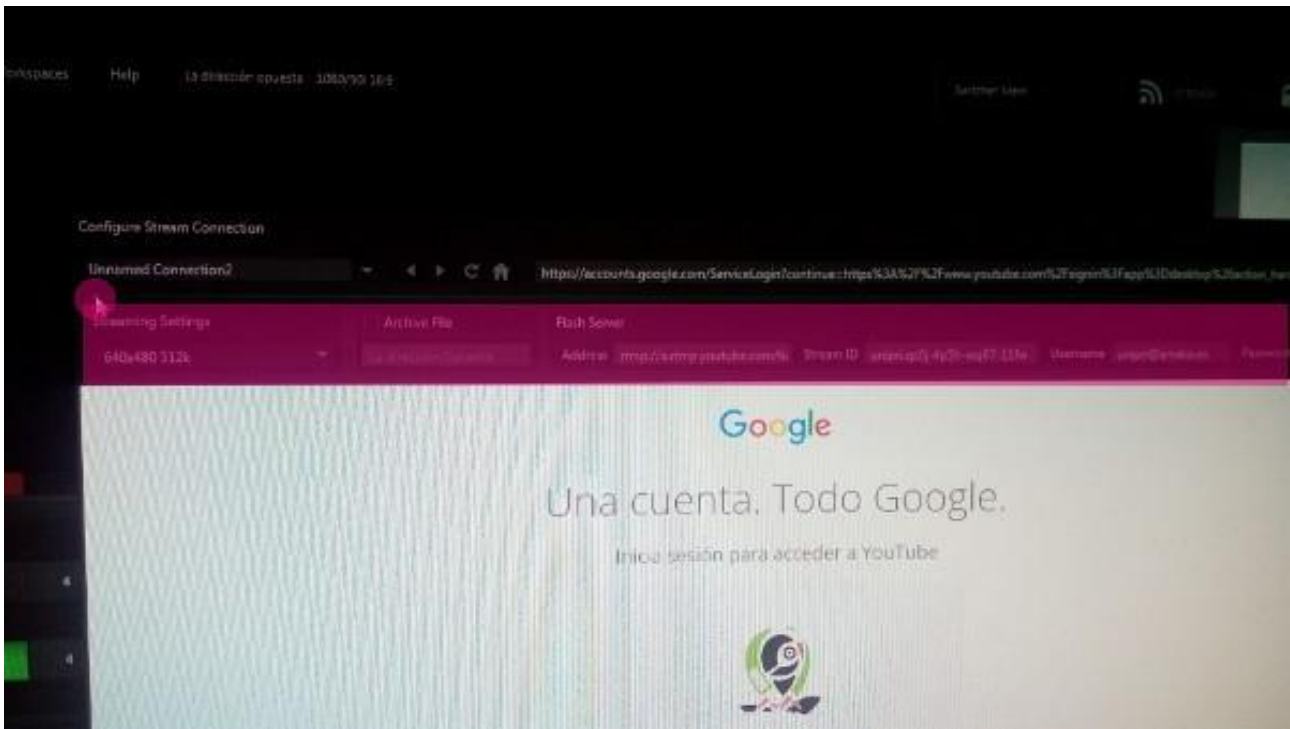


Donde se nos va a pedir el usuario y la contraseña para acceder a la creación de la emisión en directo dentro del canal de YouTube.

Este usuario así como la contraseña del canal se deben de solicitar al profesor encargado de la realización de la práctica.

En esta ventana también deben de aparecer en la parte superior de la ventana los parámetros de configuración del streaming que vamos a realizar, es típico que aparezcan los parámetros del último streaming realizado.

Figura 4.

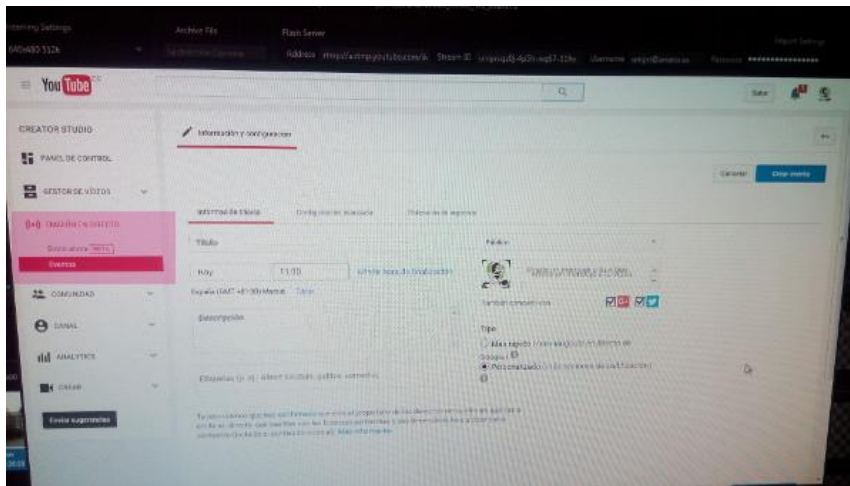


En caso de que estos datos no se encuentren visibles debe de realizar clic en el icono piramidal que hay en el lado superior izquierdo de la ventana para desplegar dicho menú.

¿Cómo se crea el evento en YouTube?

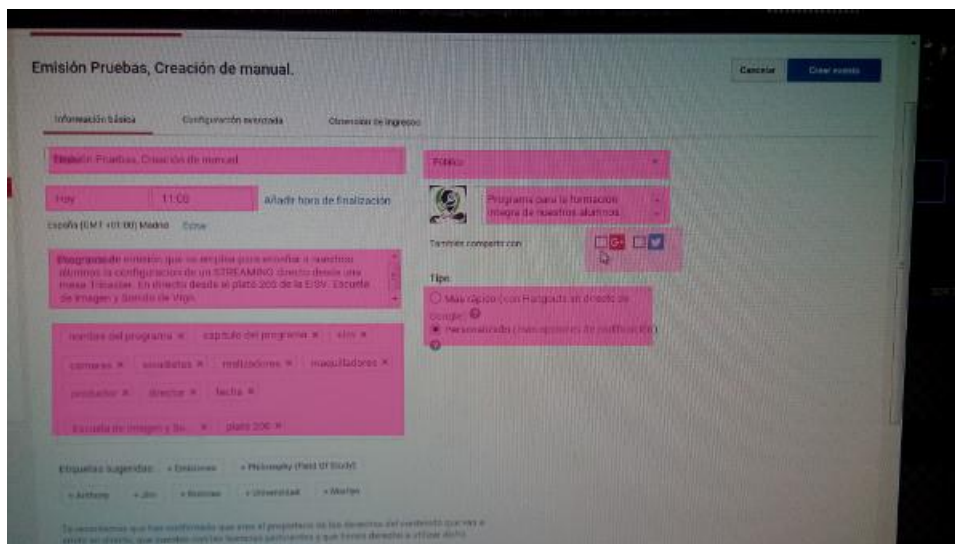
Una emisión en directo para YouTube se trata de la emisión de un evento, para ello al acceder la web de gestión del canal de la escuela debemos de ir a **Emisión en directo-Eventos.**

Figura 5.



En la configuración del evento dentro de la pestaña **Información Básica** debemos de rellenar todos los aspectos de nuestra transmisión.

Figura 6:



Esto es:

1º Título del programa, que debe de ser de la forma:

Nombre del programa - Nombre del capítulo.

2º Fecha y hora de emisión, aunque YouTube por defecto pone las horas de los programas de 30 en 30 minutos nosotros podemos escribir la hora que consideremos correcta.

3º La descripción. Aquí debe dejarse claro los siguientes puntos:

- * **Descripción sobre el programa.**
- * **Descripción sobre el capítulo del programa.**
- * **Que se trata de una práctica de emisión en directo realizada desde el Plató 200 de la Escuela de Imagen y**

Sonido de Vigo.

*** Fecha y hora en que se realiza.**

4º Añadir las diferentes palabras clave, que deben de ser:

- * Nombre del programa.**
- * Nombre del capítulo del programa.**
- * Etiquetas “EISV” y “Escuela de Imagen y Sonido”.**
- * Personas encargadas del maquillaje.**
- * Personas encargadas del sonido.**
- * Personas encargadas de las cámaras.**
- * Personas encargadas de la realización.**
- * Personas encargadas de la producción.**
- * Director del programa.**

5º Debe de indicarse que es una emisión pública.

6º Se puede añadir un mensaje para transmitir por las redes sociales como pueden ser G+ y Twitter. (si no está configurado no aparecerán).

7º Tipo de emisión “**predeterminado**”.

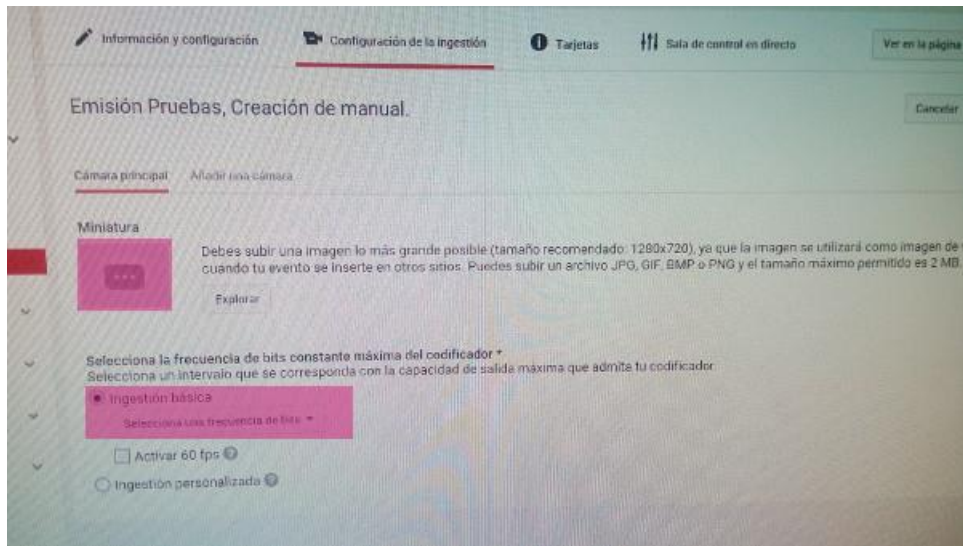
Una vez configurados todos los parámetros debe de hacerse clic en el botón **Crear Evento**.

Una vez realizado esto debería aparecer una nueva ventana de configuración encargada de ver cómo vamos a enviar los datos a YouTube para que ellos los distribuyan, esto es lo que se denomina la configuración de la ingestión de datos.

¿Cómo se configura la transmisión de datos a YouTube?

Es decir se trata de cómo debemos o cómo nos vamos a comunicar con YouTube para enviar los datos de transmisión, o lo que viene a ser el streaming de datos de nuestro programa.

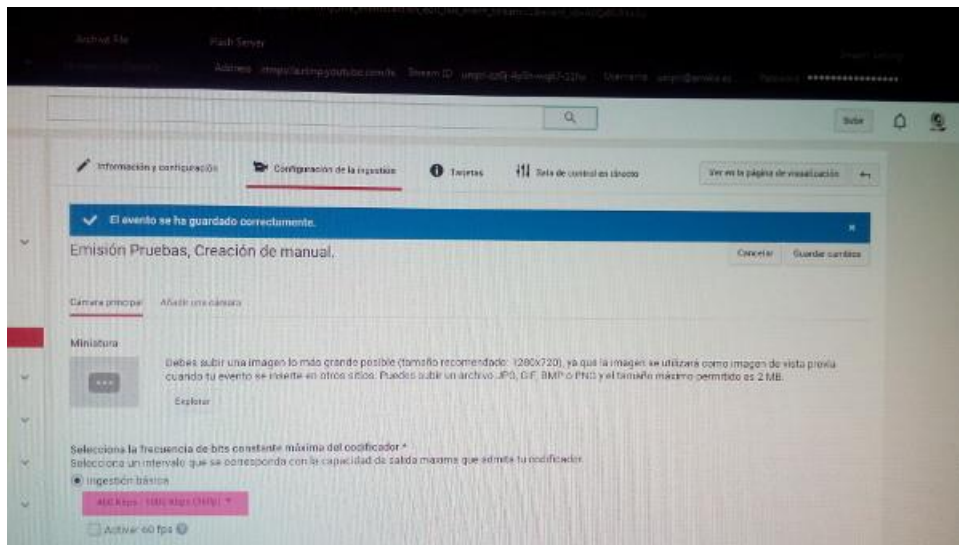
Figura 7.



Una de las cosas que se nos va a pedir de inicio es si queremos subir al evento una imagen de fondo para la emisión en directo. En caso contrario va a salir una pantalla en negro o bien un imagen que toma el propio canal de YouTube.

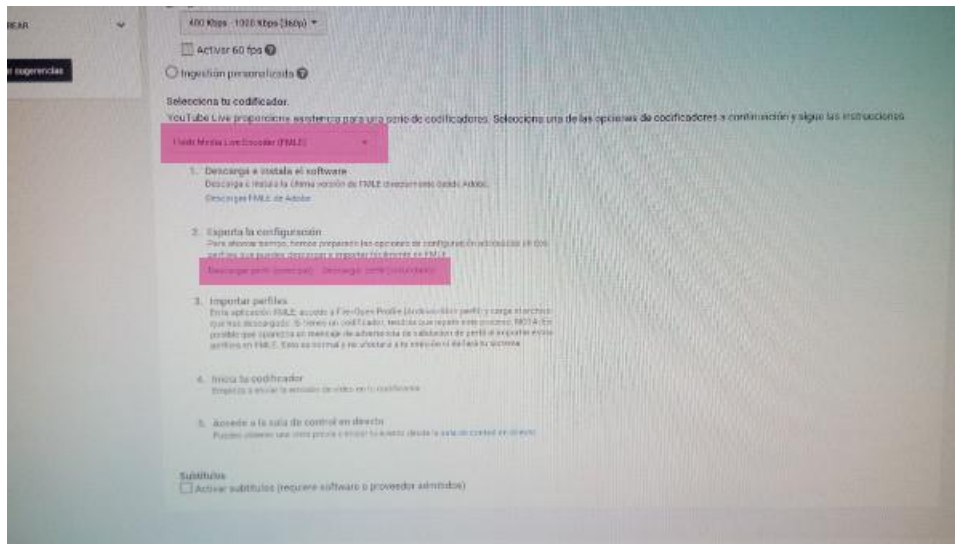
El siguiente punto será seleccionar la ingestión de datos partiendo de la ingestión básica. Esta ingestión no debe de superar los 512kbts/segundo al tratarse de una emisión gratuita por el canal de YouTube.

Figura 8.



Una vez seleccionado este elemento aparece un escrito en la parte inferior de la ventana para saber qué sistema se va a emplear para subir los datos a YouTube, en este caso será un servidor RPMS con el sistema FMLE de Adobe.

Figura 9.



Tan pronto tengamos esto configurado podemos hacer clic en el link de descarga del perfil primario, Esto nos va a suministrar un archivo de configuración inmediato que deberemos de guardar en una carpeta que hubiéramos creado expresamente para la realización del programa y con el nombre del mismo. Dentro de esta carpeta deben de haber diferentes subcarpetas con los nombres de los diferentes capítulos o subprogramas.

El hecho de ser esto una excepción por tratarse de un manual hace que el archivo lo guarde en el directorio principal.

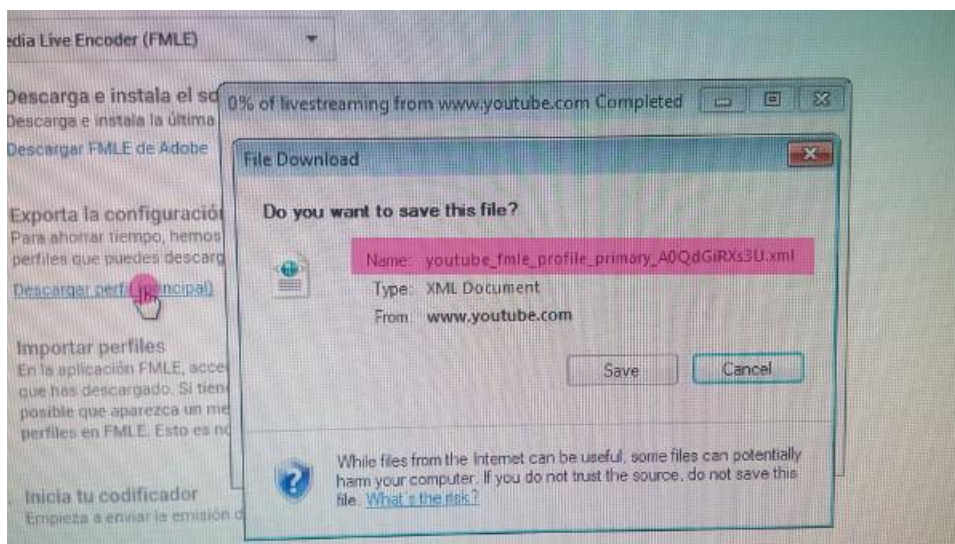
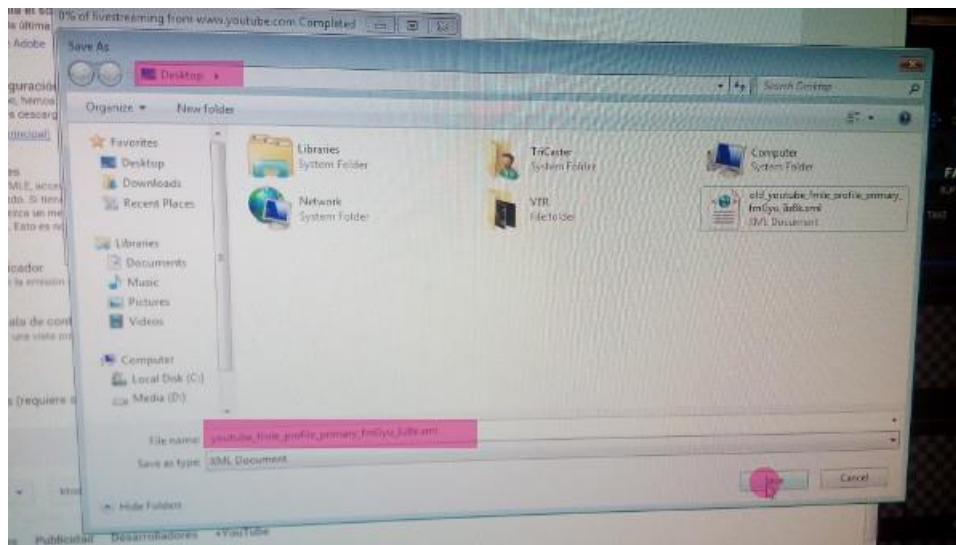


Figura 10

Tener en cuenta el nombre para asegurarnos de que os encontráis después seleccionando al mismo.

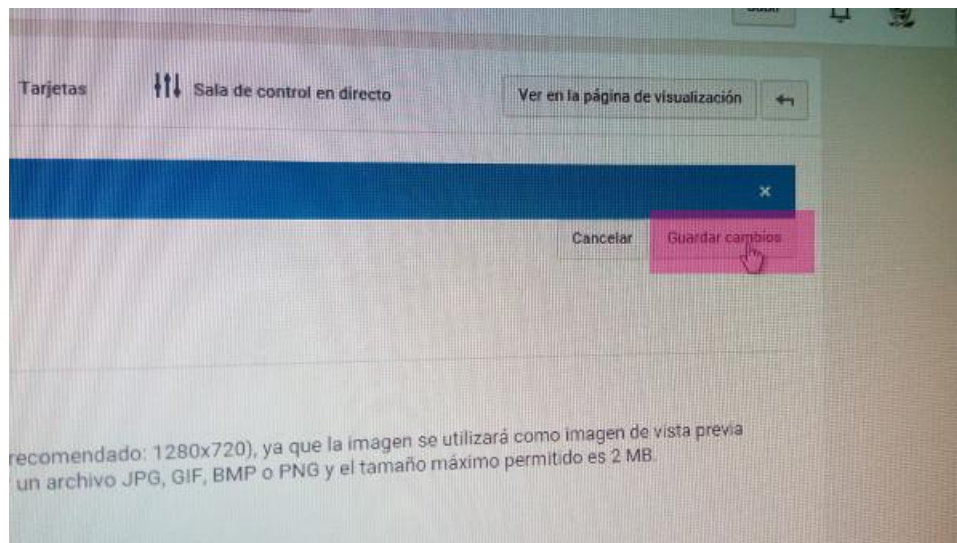
Buscar la dirección de la carpeta del programa/capítulo que vais a emitir para guardarlo.

Figura 11



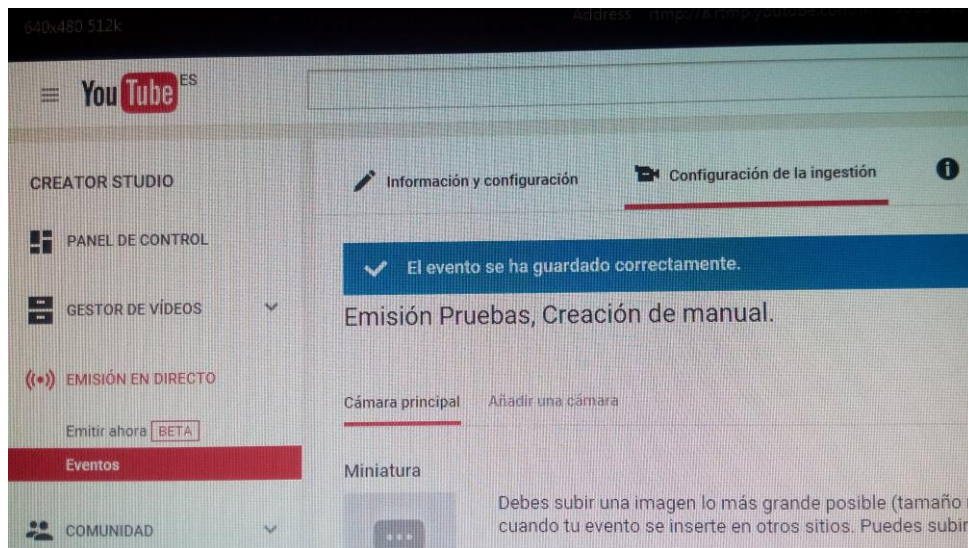
Una vez que se ha guardado el fichero de configuración tendremos que salvar los datos en el panel de control del canal de YouTube. Para ello hacemos clic en el botón de guardar cambios.

Figura 12



Al realizar esto debe de aparecer un mensaje que indique que los cambios han sido guardados correctamente.

Figura 13



Una vez realizado todo esto debemos de importar los datos a la Tricaster, para ello en la parte superior de la ventana debemos de realizar un clic en el botón de **Import Settings** y seleccionar el fichero que acabamos de descargar.

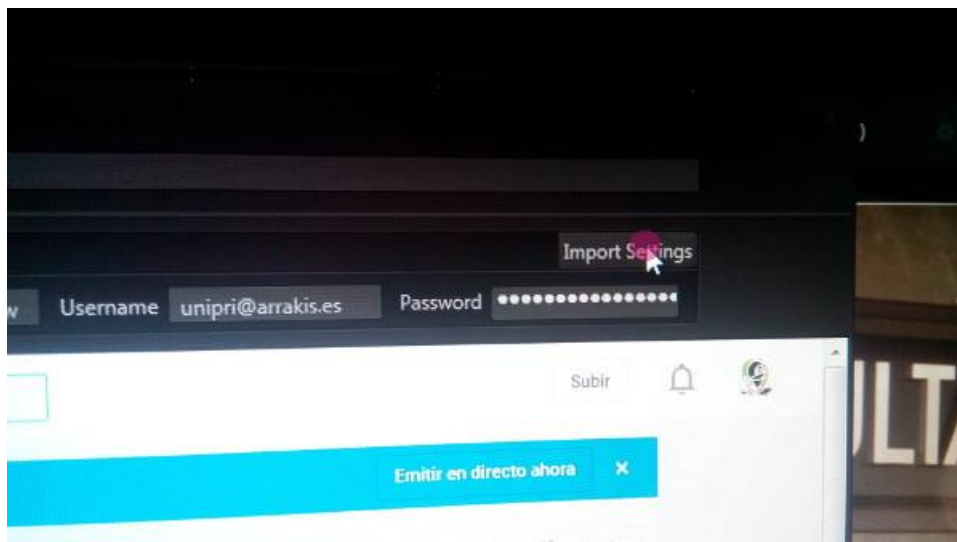
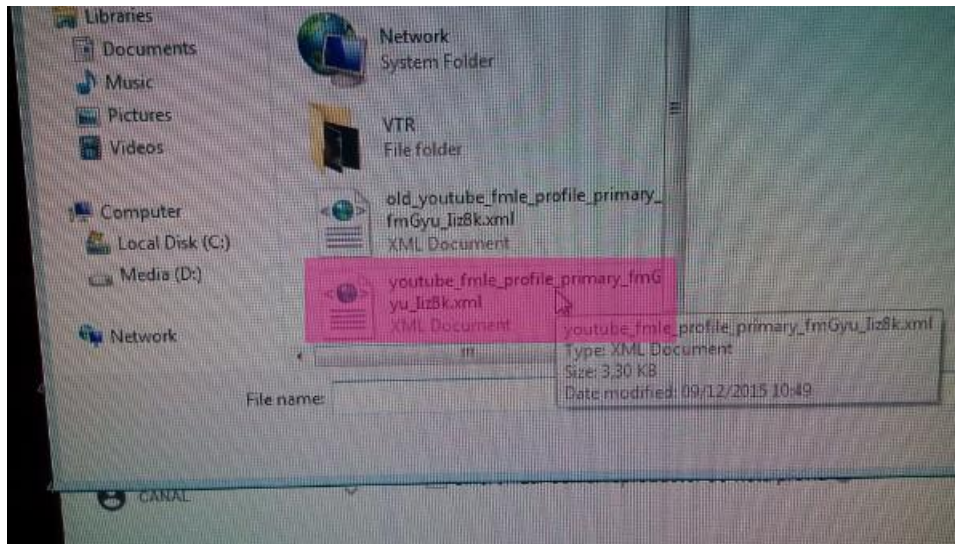


Figura 14

Hay que asegurarse bien de que importamos en fichero que antes hemos descargado.

Figura 15



Si vemos lo que tiene dicho fichero, veremos una descripción en XML de la transmisión que vamos a efectuar, la configuración viene en texto plano, es por ello que podemos abrirlo e incluso editarlo si hace falta.

Entre muchos datos vendrá el ancho de banda de transmisión, el alto y ancho de la transmisión, el número de líneas a transmitir, cuánto va a ocupar el vídeo en la transmisión y que códec va a emplear, cuánto va a ocupar el audio en la transmisión y que códec va a emplear etc.

Estos datos son los que va a emplear la Tricaster para enviar la información al canal de YouTube, y que el canal de YouTube la recoja para difundir después a toda la gente que quiera ver la emisión en directo.

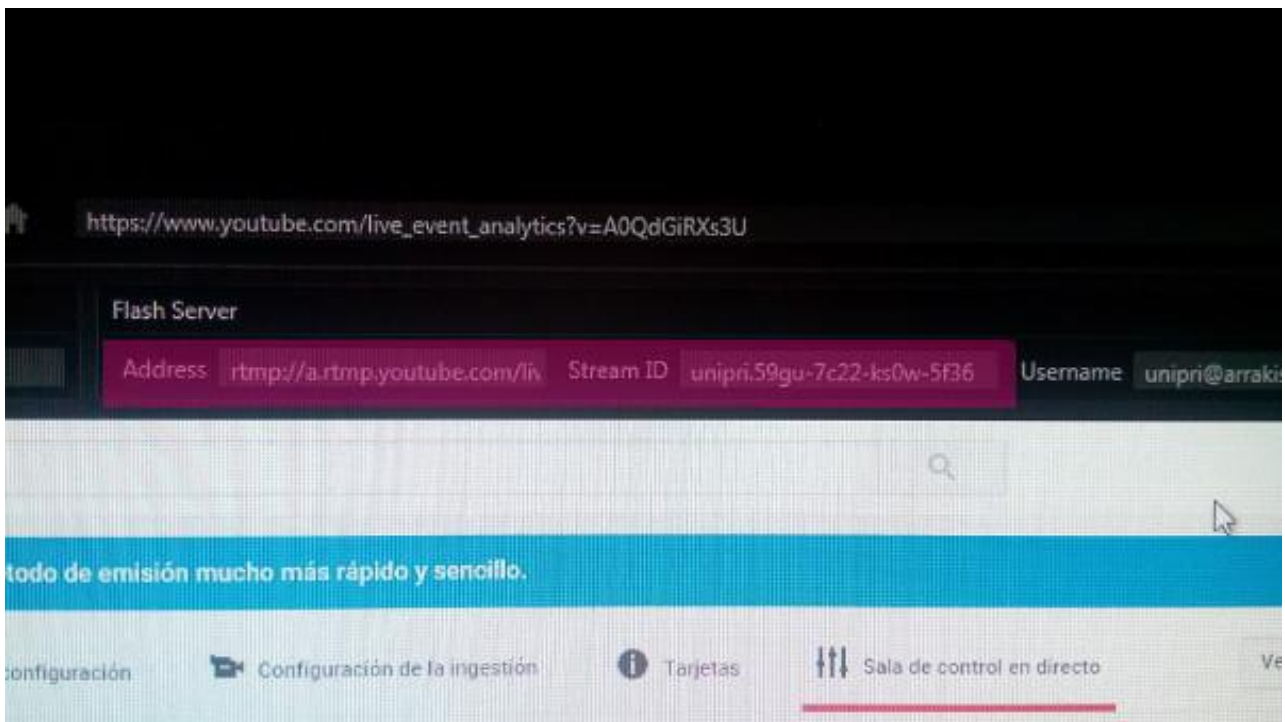
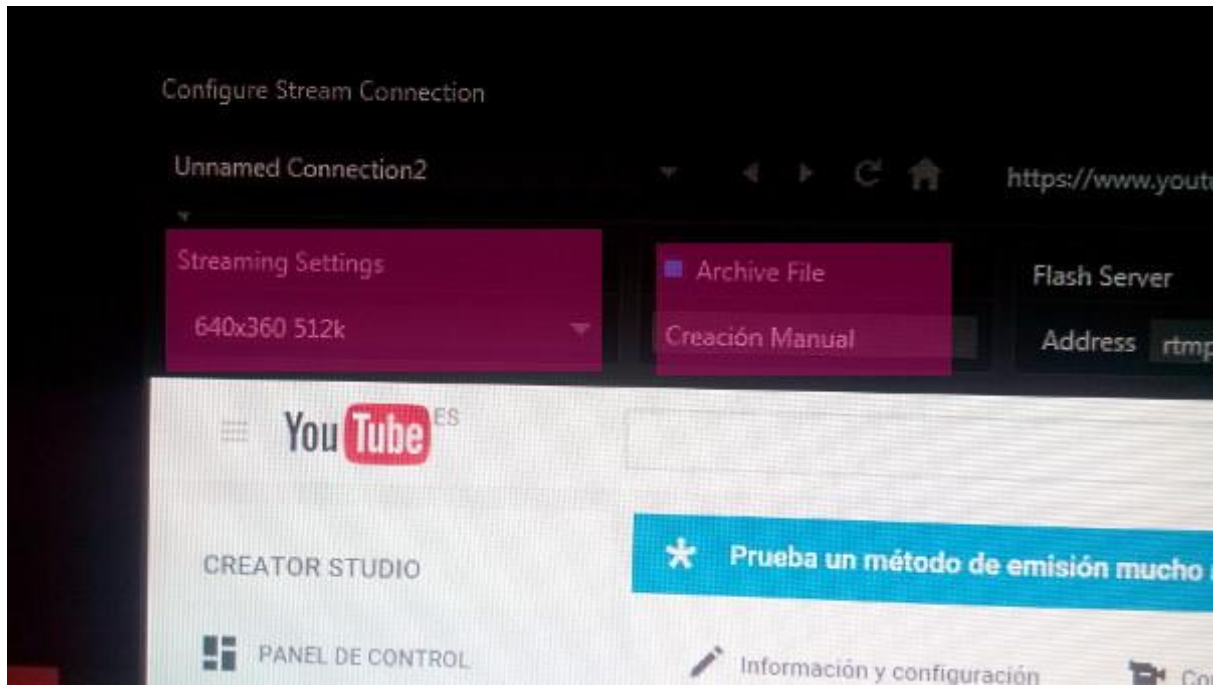
Figura 16

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-16"?>
<flashmediaLiveEncoder_profile>
  <preset>
    <name>Youtube (Emisión en 360p)</name>
    <description></description>
  </preset>
  <capture>
    <video>
      <frame_rate>30.00</frame_rate>
      <size>
        <width>640</width>
        <height>360</height>
      </size>
    </video>
    <audio>
      <sample_rate>44100</sample_rate>
      <channels>2</channels>
      <input_volume>73</input_volume>
    </audio>
  </capture>
  <process>
    <video>
      <preserve_aspect></preserve_aspect>
    </video>
  </process>
  <encodes>
    <video>
      <format>H.264</format>
      <data_rate>1000</data_rate>
      <output_size>640x360</output_size>
      <advanced>
        <profile>main</profile>
        <level>4.1</level>
        <keyframe_frequency>2</keyframe_frequency>
      </advanced>
      <autoadjusts>
        <enable_framerate>false</enable_framerate>
        <max_buffer_size>1</max_buffer_size>
        <droppframes>
          <enable_iframe>false</enable_iframe>
          <enable_iframe2>false</enable_iframe2>
          <enable_iframe3>false</enable_iframe3>
          <enable_iframe4>false</enable_iframe4>
          <enable_iframe5>false</enable_iframe5>
          <enable_iframe6>false</enable_iframe6>
          <enable_iframe7>false</enable_iframe7>
          <enable_iframe8>false</enable_iframe8>
          <enable_iframe9>false</enable_iframe9>
          <enable_iframe10>false</enable_iframe10>
          <enable_iframe11>false</enable_iframe11>
          <enable_iframe12>false</enable_iframe12>
          <enable_iframe13>false</enable_iframe13>
          <enable_iframe14>false</enable_iframe14>
          <enable_iframe15>false</enable_iframe15>
          <enable_iframe16>false</enable_iframe16>
          <enable_iframe17>false</enable_iframe17>
          <enable_iframe18>false</enable_iframe18>
          <enable_iframe19>false</enable_iframe19>
          <enable_iframe20>false</enable_iframe20>
          <enable_iframe21>false</enable_iframe21>
          <enable_iframe22>false</enable_iframe22>
          <enable_iframe23>false</enable_iframe23>
          <enable_iframe24>false</enable_iframe24>
          <enable_iframe25>false</enable_iframe25>
          <enable_iframe26>false</enable_iframe26>
          <enable_iframe27>false</enable_iframe27>
          <enable_iframe28>false</enable_iframe28>
          <enable_iframe29>false</enable_iframe29>
          <enable_iframe30>false</enable_iframe30>
          <enable_iframe31>false</enable_iframe31>
          <enable_iframe32>false</enable_iframe32>
          <enable_iframe33>false</enable_iframe33>
          <enable_iframe34>false</enable_iframe34>
          <enable_iframe35>false</enable_iframe35>
          <enable_iframe36>false</enable_iframe36>
          <enable_iframe37>false</enable_iframe37>
          <enable_iframe38>false</enable_iframe38>
          <enable_iframe39>false</enable_iframe39>
          <enable_iframe40>false</enable_iframe40>
          <enable_iframe41>false</enable_iframe41>
          <enable_iframe42>false</enable_iframe42>
          <enable_iframe43>false</enable_iframe43>
          <enable_iframe44>false</enable_iframe44>
          <enable_iframe45>false</enable_iframe45>
          <enable_iframe46>false</enable_iframe46>
          <enable_iframe47>false</enable_iframe47>
          <enable_iframe48>false</enable_iframe48>
          <enable_iframe49>false</enable_iframe49>
          <enable_iframe50>false</enable_iframe50>
          <enable_iframe51>false</enable_iframe51>
          <enable_iframe52>false</enable_iframe52>
          <enable_iframe53>false</enable_iframe53>
          <enable_iframe54>false</enable_iframe54>
          <enable_iframe55>false</enable_iframe55>
          <enable_iframe56>false</enable_iframe56>
          <enable_iframe57>false</enable_iframe57>
          <enable_iframe58>false</enable_iframe58>
          <enable_iframe59>false</enable_iframe59>
          <enable_iframe60>false</enable_iframe60>
          <enable_iframe61>false</enable_iframe61>
          <enable_iframe62>false</enable_iframe62>
          <enable_iframe63>false</enable_iframe63>
          <enable_iframe64>false</enable_iframe64>
          <enable_iframe65>false</enable_iframe65>
          <enable_iframe66>false</enable_iframe66>
          <enable_iframe67>false</enable_iframe67>
          <enable_iframe68>false</enable_iframe68>
          <enable_iframe69>false</enable_iframe69>
          <enable_iframe70>false</enable_iframe70>
          <enable_iframe71>false</enable_iframe71>
          <enable_iframe72>false</enable_iframe72>
          <enable_iframe73>false</enable_iframe73>
          <enable_iframe74>false</enable_iframe74>
          <enable_iframe75>false</enable_iframe75>
          <enable_iframe76>false</enable_iframe76>
          <enable_iframe77>false</enable_iframe77>
          <enable_iframe78>false</enable_iframe78>
          <enable_iframe79>false</enable_iframe79>
          <enable_iframe80>false</enable_iframe80>
          <enable_iframe81>false</enable_iframe81>
          <enable_iframe82>false</enable_iframe82>
          <enable_iframe83>false</enable_iframe83>
          <enable_iframe84>false</enable_iframe84>
          <enable_iframe85>false</enable_iframe85>
          <enable_iframe86>false</enable_iframe86>
          <enable_iframe87>false</enable_iframe87>
          <enable_iframe88>false</enable_iframe88>
          <enable_iframe89>false</enable_iframe89>
          <enable_iframe90>false</enable_iframe90>
          <enable_iframe91>false</enable_iframe91>
          <enable_iframe92>false</enable_iframe92>
          <enable_iframe93>false</enable_iframe93>
          <enable_iframe94>false</enable_iframe94>
          <enable_iframe95>false</enable_iframe95>
          <enable_iframe96>false</enable_iframe96>
          <enable_iframe97>false</enable_iframe97>
          <enable_iframe98>false</enable_iframe98>
          <enable_iframe99>false</enable_iframe99>
          <enable_iframe100>false</enable_iframe100>
        </droppframes>
      </autoadjusts>
      <enable_debuffer>false</enable_debuffer>
      <enable_debuffer2>false</enable_debuffer2>
      <enable_debuffer3>false</enable_debuffer3>
      <enable_debuffer4>false</enable_debuffer4>
      <enable_debuffer5>false</enable_debuffer5>
      <enable_debuffer6>false</enable_debuffer6>
      <enable_debuffer7>false</enable_debuffer7>
      <enable_debuffer8>false</enable_debuffer8>
      <enable_debuffer9>false</enable_debuffer9>
      <enable_debuffer10>false</enable_debuffer10>
      <enable_debuffer11>false</enable_debuffer11>
      <enable_debuffer12>false</enable_debuffer12>
      <enable_debuffer13>false</enable_debuffer13>
      <enable_debuffer14>false</enable_debuffer14>
      <enable_debuffer15>false</enable_debuffer15>
      <enable_debuffer16>false</enable_debuffer16>
      <enable_debuffer17>false</enable_debuffer17>
      <enable_debuffer18>false</enable_debuffer18>
      <enable_debuffer19>false</enable_debuffer19>
      <enable_debuffer20>false</enable_debuffer20>
      <enable_debuffer21>false</enable_debuffer21>
      <enable_debuffer22>false</enable_debuffer22>
      <enable_debuffer23>false</enable_debuffer23>
      <enable_debuffer24>false</enable_debuffer24>
      <enable_debuffer25>false</enable_debuffer25>
      <enable_debuffer26>false</enable_debuffer26>
      <enable_debuffer27>false</enable_debuffer27>
      <enable_debuffer28>false</enable_debuffer28>
      <enable_debuffer29>false</enable_debuffer29>
      <enable_debuffer30>false</enable_debuffer30>
      <enable_debuffer31>false</enable_debuffer31>
      <enable_debuffer32>false</enable_debuffer32>
      <enable_debuffer33>false</enable_debuffer33>
      <enable_debuffer34>false</enable_debuffer34>
      <enable_debuffer35>false</enable_debuffer35>
      <enable_debuffer36>false</enable_debuffer36>
      <enable_debuffer37>false</enable_debuffer37>
      <enable_debuffer38>false</enable_debuffer38>
      <enable_debuffer39>false</enable_debuffer39>
      <enable_debuffer40>false</enable_debuffer40>
      <enable_debuffer41>false</enable_debuffer41>
      <enable_debuffer42>false</enable_debuffer42>
      <enable_debuffer43>false</enable_debuffer43>
      <enable_debuffer44>false</enable_debuffer44>
      <enable_debuffer45>false</enable_debuffer45>
      <enable_debuffer46>false</enable_debuffer46>
      <enable_debuffer47>false</enable_debuffer47>
      <enable_debuffer48>false</enable_debuffer48>
      <enable_debuffer49>false</enable_debuffer49>
      <enable_debuffer50>false</enable_debuffer50>
      <enable_debuffer51>false</enable_debuffer51>
      <enable_debuffer52>false</enable_debuffer52>
      <enable_debuffer53>false</enable_debuffer53>
      <enable_debuffer54>false</enable_debuffer54>
      <enable_debuffer55>false</enable_debuffer55>
      <enable_debuffer56>false</enable_debuffer56>
      <enable_debuffer57>false</enable_debuffer57>
      <enable_debuffer58>false</enable_debuffer58>
      <enable_debuffer59>false</enable_debuffer59>
      <enable_debuffer60>false</enable_debuffer60>
      <enable_debuffer61>false</enable_debuffer61>
      <enable_debuffer62>false</enable_debuffer62>
      <enable_debuffer63>false</enable_debuffer63>
      <enable_debuffer64>false</enable_debuffer64>
      <enable_debuffer65>false</enable_debuffer65>
      <enable_debuffer66>false</enable_debuffer66>
      <enable_debuffer67>false</enable_debuffer67>
      <enable_debuffer68>false</enable_debuffer68>
      <enable_debuffer69>false</enable_debuffer69>
      <enable_debuffer70>false</enable_debuffer70>
      <enable_debuffer71>false</enable_debuffer71>
      <enable_debuffer72>false</enable_debuffer72>
      <enable_debuffer73>false</enable_debuffer73>
      <enable_debuffer74>false</enable_debuffer74>
      <enable_debuffer75>false</enable_debuffer75>
      <enable_debuffer76>false</enable_debuffer76>
      <enable_debuffer77>false</enable_debuffer77>
      <enable_debuffer78>false</enable_debuffer78>
      <enable_debuffer79>false</enable_debuffer79>
      <enable_debuffer80>false</enable_debuffer80>
      <enable_debuffer81>false</enable_debuffer81>
      <enable_debuffer82>false</enable_debuffer82>
      <enable_debuffer83>false</enable_debuffer83>
      <enable_debuffer84>false</enable_debuffer84>
      <enable_debuffer85>false</enable_debuffer85>
      <enable_debuffer86>false</enable_debuffer86>
      <enable_debuffer87>false</enable_debuffer87>
      <enable_debuffer88>false</enable_debuffer88>
      <enable_debuffer89>false</enable_debuffer89>
      <enable_debuffer90>false</enable_debuffer90>
      <enable_debuffer91>false</enable_debuffer91>
      <enable_debuffer92>false</enable_debuffer92>
      <enable_debuffer93>false</enable_debuffer93>
      <enable_debuffer94>false</enable_debuffer94>
      <enable_debuffer95>false</enable_debuffer95>
      <enable_debuffer96>false</enable_debuffer96>
      <enable_debuffer97>false</enable_debuffer97>
      <enable_debuffer98>false</enable_debuffer98>
      <enable_debuffer99>false</enable_debuffer99>
      <enable_debuffer100>false</enable_debuffer100>
    </video>
    <audio>
      <format>AAC</format>
      <data_rate>128</data_rate>
    </audio>
  </encodes>
  <outputs>
    <rtmp>
      <url>rtmp://[CDATA]rtmp://a.rtmp.youtube.com/live2</url>
      <source_name>[[CDATA[enipr-159u-7c22-k50w-3f36]]</source_name>
      <format>
        </format>
      </rtmp>
    </outputs>
  </flashmediaLiveEncoder_profile>
```

Una vez realizado esto debemos de asegurarnos de que los datos de configuración son los correctos, estos deben de aparecer en la parte superior de la ventana, y deben de coincidir con los de la sala de control del canal de YouTube.

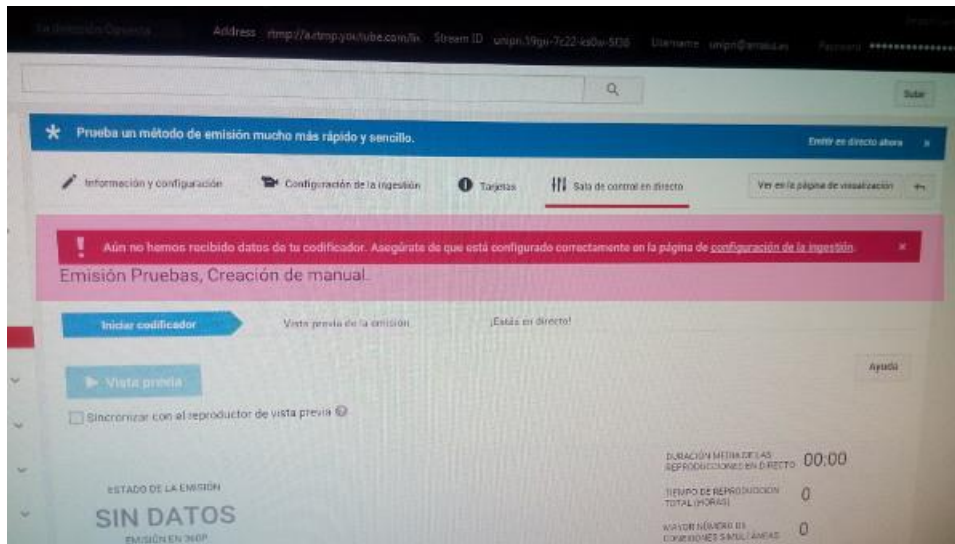
Los datos son los que salen en las dos siguientes imágenes:

Figuras 17 y 18:



Lo típico ahora es que nos encontremos con el primer mensaje de error por parte del canal de YouTube, este es un error que nos indica de que en estos instantes no se encuentra recibiendo ninguna señal.

Figura 19



Lo que el canal de YouTube requiere ahora es que le enviemos señal para comprobar el perfecto funcionamiento del sistema.

Para ello en la Tricaster debemos de emitir cualquier programa o grabación, y activar el envío del streaming.

Para activar el envío del streaming debemos de volver a la pantalla de la Tricaster en el botón del streaming, pero esta vez en vez de hacer clic en el rueda dentada con el que accedíamos a este menú.

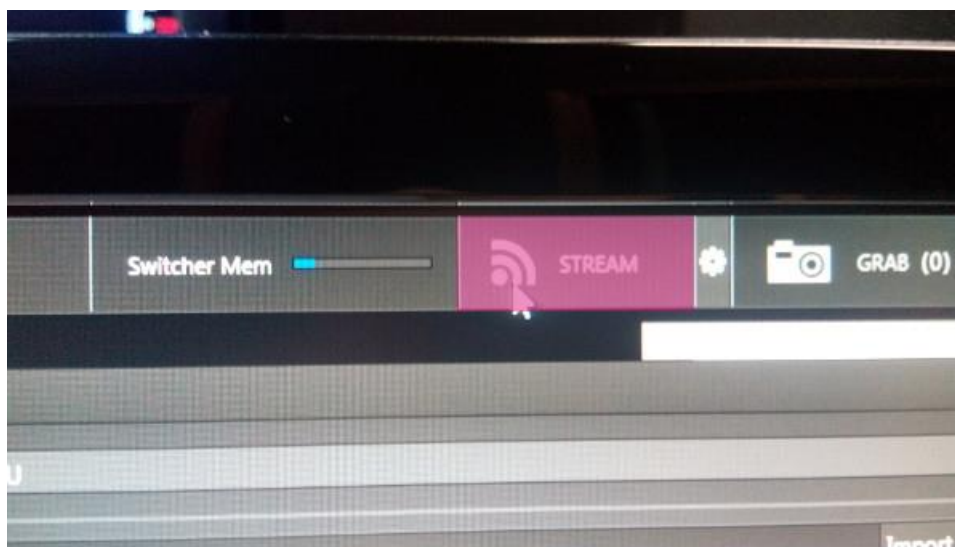
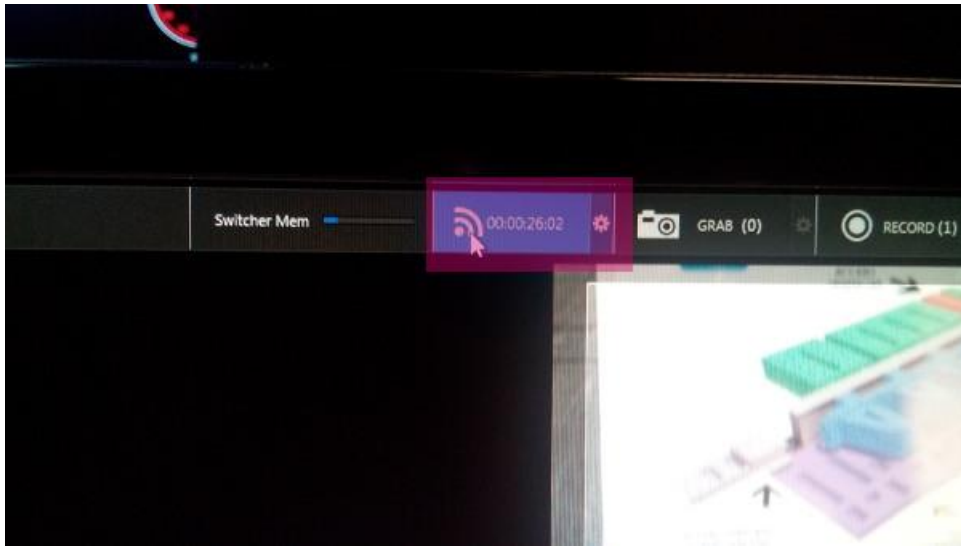


Figura 20

Tan pronto se realice un clic en el mismo se activará el envío de señal, esto se muestra con un cambio en el color del mismo así como la aparición de un cronómetro que indica cuanto tiempo se ha estado emitiendo.

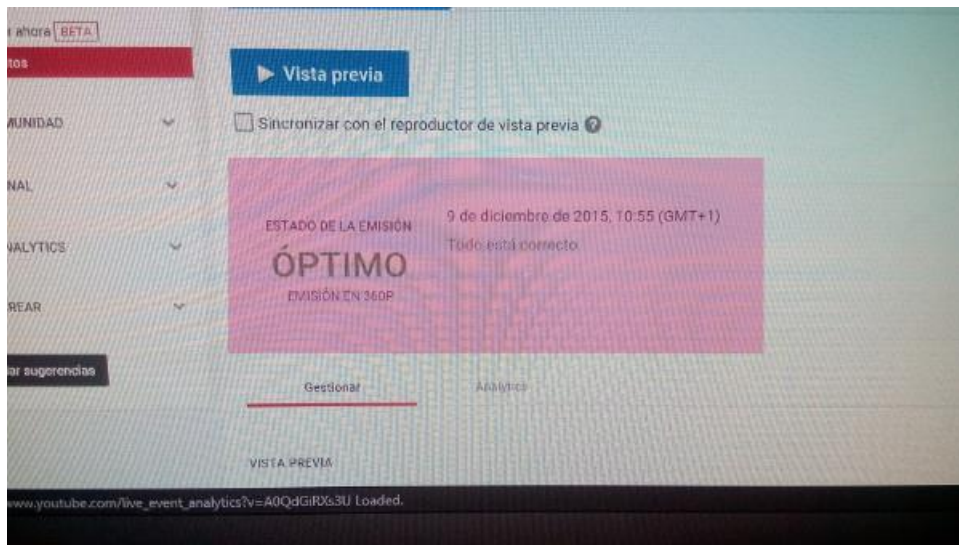
Figura 21



Cuando esto suceda el streaming debe de estar llegando a YouTube, así que el mensaje de error inicial en el panel de control de YouTube debe de desaparecer.

Además si todo está bien configurado deben de indicar que la transmisión se está realizando de una forma correcta, aunque esa parte del mensaje puede variar en función de los parámetros que considera oportunos el canal de YouTube.

Figura 22



Una vez sean transmitidos una serie de minutos YouTube puede hacerte un muestreo de la señal y decidir enviarte un mensaje dependiendo de la calidad de la misma.

Esto no supone que exista un error, sino que YouTube después de analizar el ancho de banda disponible, y cual es la cantidad de información que le llega de video y sonido te recomienda hacer ciertos cambios para mejorar en la transmisión, estos pueden ser para subir el nivel de calidad de algo o bien

bajarlo.

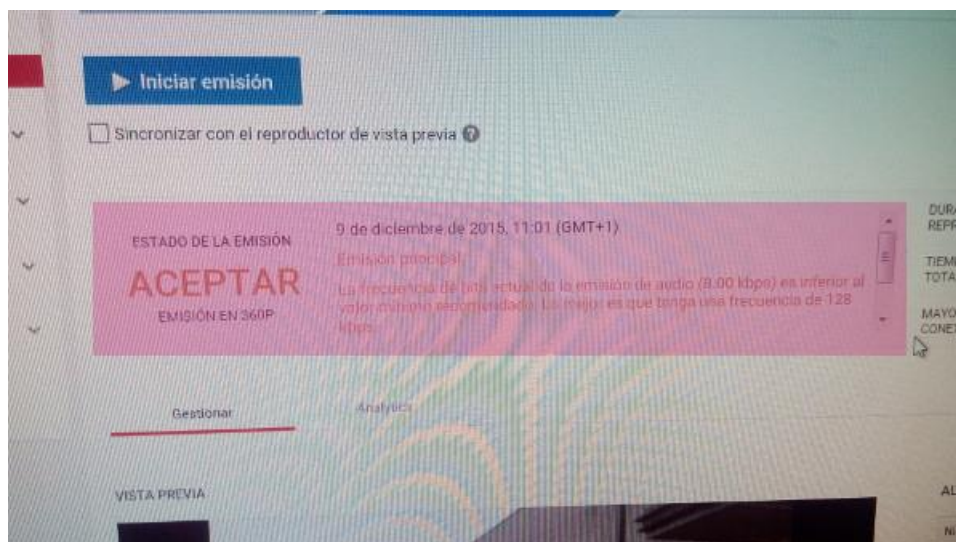


Figura 22

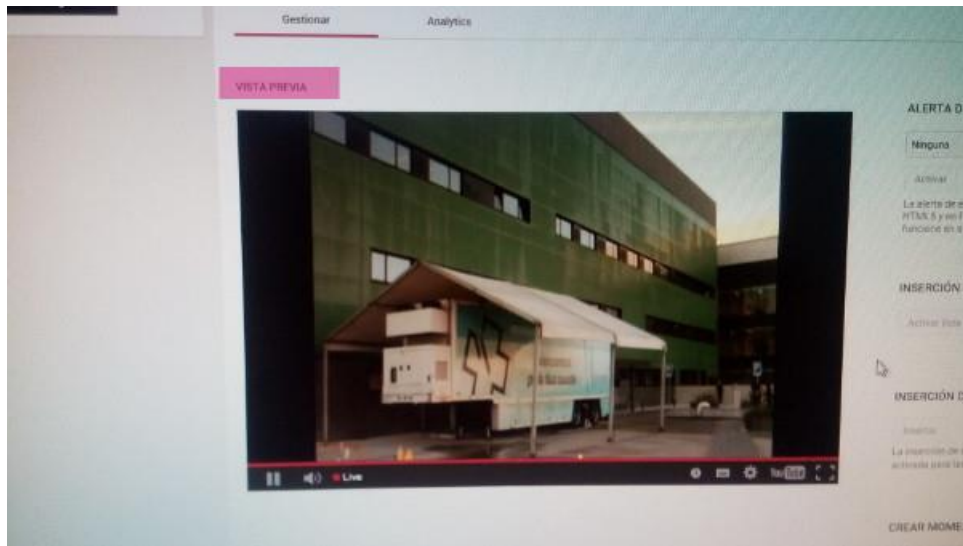
Si tenemos tiempo antes de la emisión es bueno revisar toda esta información para tener la mejor de las calidades posibles.

¿Cómo comprobar que todo funciona?

Para realizar esto solo debemos de fijarnos en el panel de control. Si una vez configurado la Tricaster hacemos de nuevo clic en guardar para que actualice la página encontraremos dos partes del panel de control que ahora pasan a estar correctamente funcionales, que son:

* **La vista previa.**

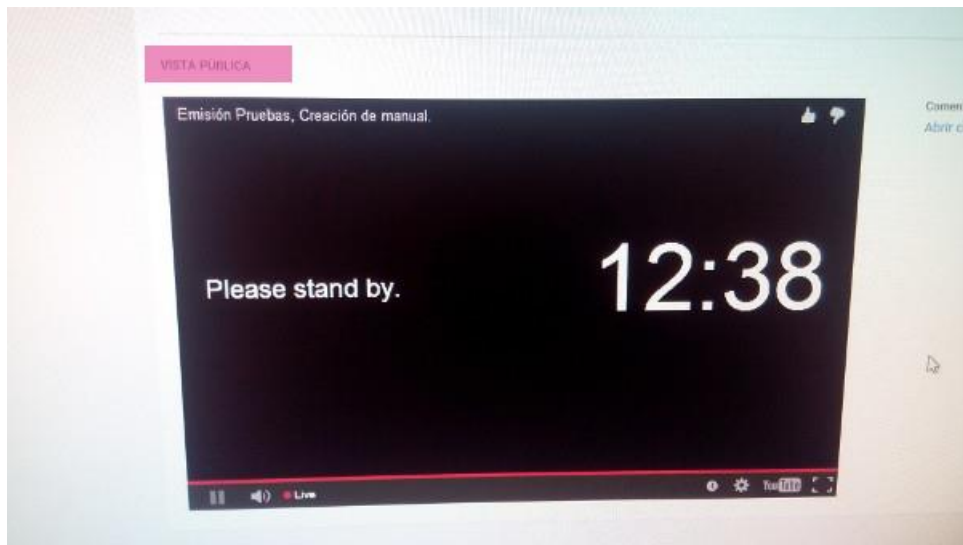
Figura 23



Esta es una ventana como las de pantalla de YouTube que representa la señal que le está llegando y como la va a distribuir YouTube. Esta señal no la van a poder ver nunca los usuarios finales y es la señal con la que podemos controlar si todo va bien antes de la transmisión. Si la señal se ve correctamente aquí podremos decir que será igual en la transmisión para los clientes cuando esta se inicie.

*** La vista pública.**

Figura 24



La vista pública es lo que va a ver nuestros clientes (por así decirlo), y es lo que emite YouTube por el canal en estos momentos. Como se ve cuando se encuentra a la espera de un evento lo que aparece es una pantalla negra (en nuestro caso porque no hemos puesto imagen de fondo en la configuración) y un reloj con una cuenta atrás para llegar a la hora de emisión.

Si estamos transmitiendo de forma continua, el canal de YouTube debe de



empezar la transmisión automáticamente, pero nosotros nunca debemos de fiarnos de ello, pues no sabemos si algo puede fallar a lo largo del tiempo que hay hasta el inicio de la transmisión.

¿Cómo iniciar la emisión?

Hay que diferenciar lo que es la Emisión de la Tricaster, de lo que es la Emisión de YouTube, y entender que para que YouTube emita, antes debe de estar emitiendo la Tricaster.

La Tricaster no solo es bueno que se encuentre emitiendo seguido, sino que también es aconsejable para no perder la continuidad del streaming, ya que una vez se abre al canal de datos, este se puede ampliar, pero no reducir salvo que exista un corte en la línea.

El hecho de que la Tricaster emita no quiere decir que nuestros clientes reciban algo de lo emitido como hemos visto en el punto anterior, para ello debemos de activar la Emisión en YouTube, esto dependiendo de la versión del panel de control que depende de los programadores del mismo por parte de Google puede hacerlo automáticamente o no, por eso debemos de estar pendientes, de que en caso de que no lo realice lo activemos nosotros mismos.

Para activar la emisión en YouTube debemos de hacer clic en el botón “iniciar emisión”.

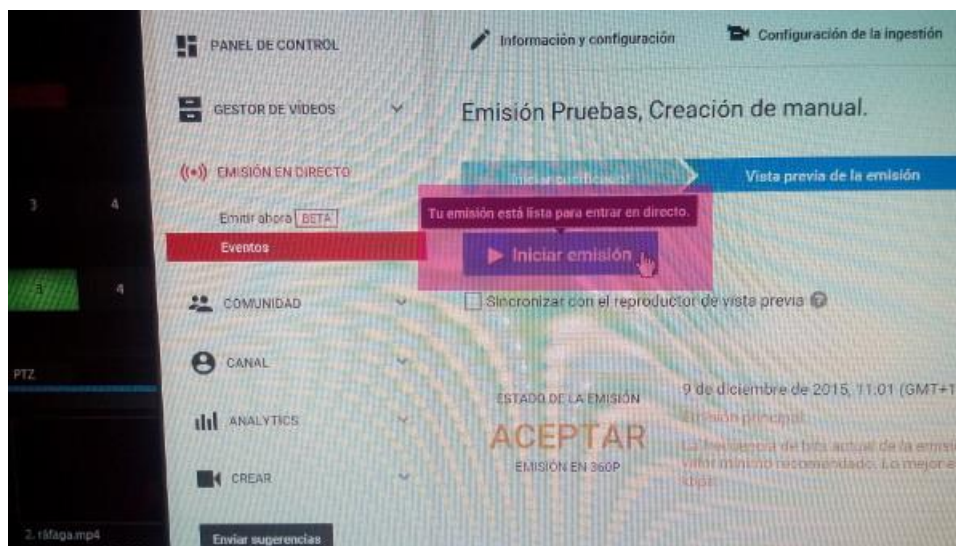


Figura 25

Si hacemos clic sobre el mismo empezaremos a emitir directamente sea la hora que sea, antes de ello nos aparecerá un mensaje que nos indica lo siguiente:

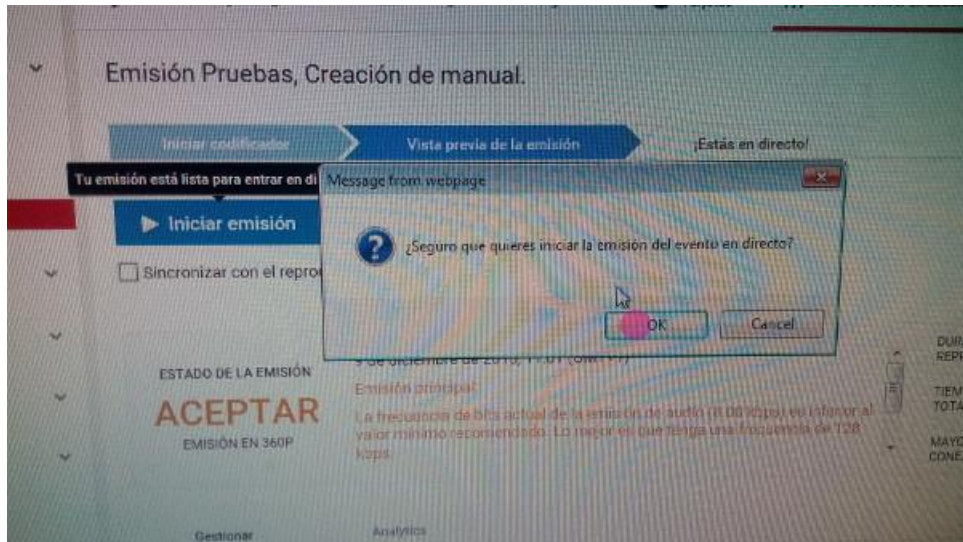


Figura 26

Damos el O.K. y empezará la emisión de YouTube, aunque pasaran unos segundos antes de que podamos ver algo. Esto es porque YouTube se guarda unos segundos para la compresión en su formato además de tener unos segundos de buffer por si hay perdida de datos.

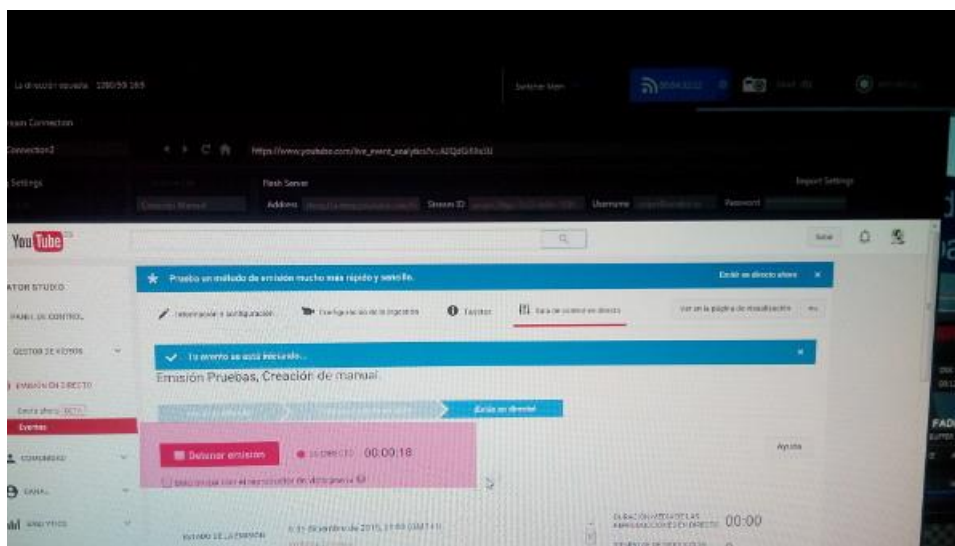
Esto lo podremos ver en la vista pública.

Figura 27



Mientras que el podremos ver que el botón de inicio de emisión ha cambiado de mensaje y de color, viendo en este caso, un botón de color rojo con un mensaje de Detener emisión y un cronometro indicando el tiempo de emisión en directo que estamos realizando.

Figura 28

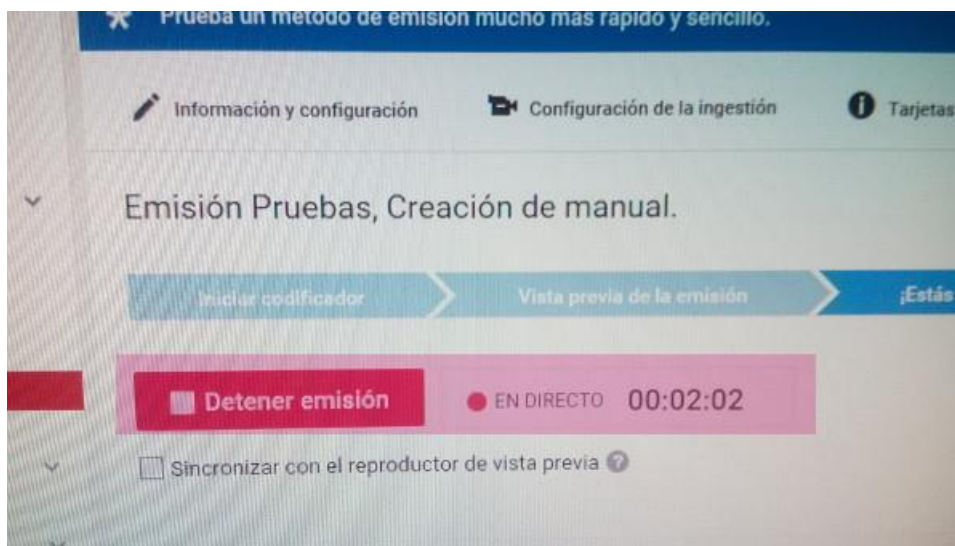


¿Cómo terminar la emisión?

Para terminar la emisión hay que realizar el proceso de forma inversa, también hay que indicar que una vez que terminamos una emisión, si queremos realizar una nueva, debemos de configurar la misma partiendo de cero.

Primero debemos de Detener la emisión de YouTube, para ello debemos de hacer clic en el botón rojo de detener emisión.

Figura 29



Una vez realizado esto nos debe de aparecer un mensaje de aviso de YouTube indicando lo que va a suceder y si queremos confirmarlo. Es aquí en donde entre otras cosas se avisa de que en caso de detenerlo no se podrá volver a iniciarlo, y por tanto si queremos emitir debemos de crear un nuevo evento.

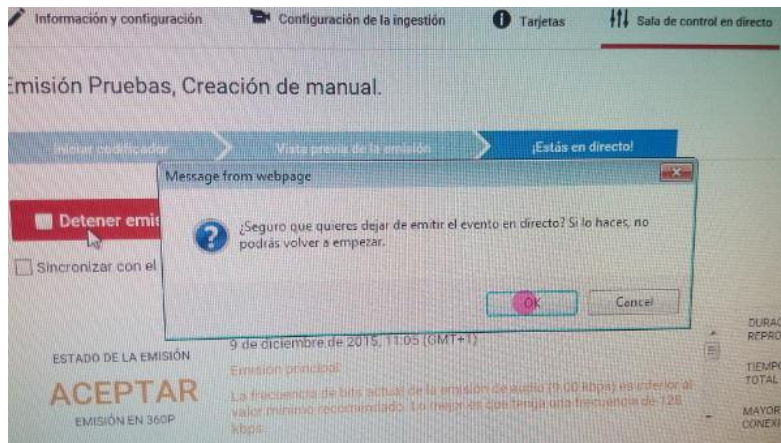


Figura 30

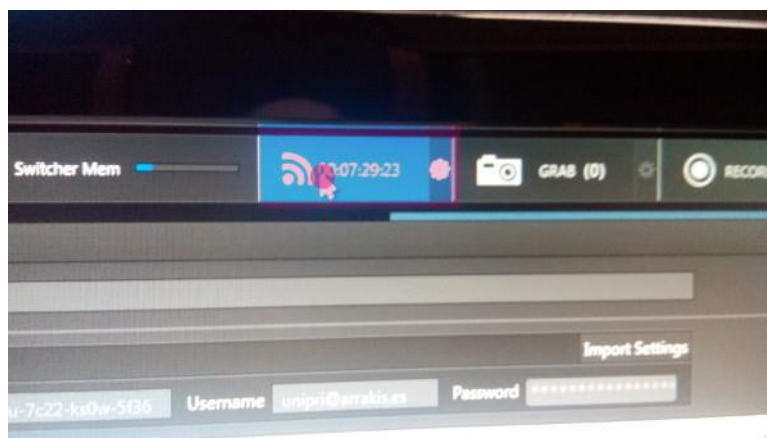
Al confirma en el panel de control de YouTube debe de aparecer un mensaje de emisión completa o completada.



Figura 31

Y por último debemos de cortar la emisión de la Tricaster en el botón del streaming.

Figura 32



Fin del manual...